**ZASADY KONKURSU**

**1.** Konkurs trwa 27 dni (od 16 kwietnia do 13 maja). 72 godziny w grze to jeden miesiąc (w sumie 9 miesięcy). Ogłoszenie wyników nastąpi 15 maja.

**2.** Każdy uczestnik otrzymuje to samo case study – wciela się w tę samą postać. Jego zadaniem jest zaoszczędzenie jak największej ilości pieniędzy na przełomie 3 wirtualnych kwartałów.

**3.** Gracz musi podejmować w grze wiele decyzji (wybór mieszkania, konta bankowego, rachunków telefonicznych). Musi rozsądnie zarządzać swoim budżetem domowym i reagować z wyprzedzeniem na sytuacje, które mogą go spotkać. Wszystkie decyzje mogą wpłynąć na jego wynik.

**4.** Gracz w trakcie gry rozwiązuje okolicznościowe testy. Punkty zdobyte za ich poprawne rozwiązanie dodawane są do wyniku gry.

**5.** Wszelkie informacje pomagające zrozumieć algorytm symulacji znajdą się w podręczniku, który gracz otrzyma pierwszego dnia konkursu.

**6.** Na zwycięzców czekają atrakcyjne nagrody.

**I miejsce**
Konsola Playstation 3

**II miejsce**
Tablet Samsung Galaxy Tab 3

**III miejsce**
Tablet Goclever Quantum 700 z dedykowaną klawiaturą

**REGULAMIN**

**§ 1
POSTANOWIENIA OGÓLNE**

**1.** Konkurs jest organizowany pod nazwą „Economize” i jest zwany dalej „Konkursem”.
**2.** Organizatorem Konkursu jest Międzywydziałowe Koło Naukowe Odpowiedzialnego Biznesu Enactus działające przy Szkole Głównej Gospodarstwa Wiejskiego.
**3.** Konkurs zostanie przeprowadzony wyłącznie w Internecie, pod adresem www.economize.pl oraz na profilu Facebook: www.facebook.com/economizesimulation

**§ 2
WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA**

**1.** Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być każda osoba fizyczna, która:
**a)** posiada status ucznia szkoły ponadgimnazjalnej lub status studenta lub mieści się w przedziale wiekowym między 16. a 24. rokiem życia.
**b)** nie jest organizatorem Konkursu Economize z ramienia Enactus SGGW.
**c)** nie jest członkiem rodziny organizatora Konkursu Economize z ramienia Enactus SGGW.
**2.** Aby wziąć udział w Konkursie chętny zostania Uczestnikiem powinien zarejestrować się na stronie www.economize.pl w terminie zgodnym z obowiązującym w danej edycji harmonogramem.
**3.** Konkurs przebiega zgodnie z określonym harmonogramem zamieszczonym na stronie www.economize.pl . Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany przyjętych dat, w przypadku nieprzewidzianych, szczególnych okoliczności (włączając w to awarię serwerów). Informacje o ewentualnych zmianach będą przekazywane Uczestnikom, drogą mailową.
**4.** Rejestrując się w Konkursie Uczestnik wyraża jednocześnie zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z konkursem zgodnie z Ustawą z dnia 29. 08. 1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zm. Zespoły studenckie wyrażają również zgodę na wykorzystanie i przekazanie podanych danych organizatorom i sponsorom konkursu.
**5.** Każdy Uczestnik ma obowiązek zapoznania się i akceptacji regulaminu Konkursu.
**6.** Każdy Uczestnik może zarejestrować się tylko i wyłącznie raz w danej edycji Konkursu. Zakazane jest posiadanie więcej niż jednego konta. Możliwe jest ponowne przystąpienie do Konkursu w kolejnych jego edycjach. Złamanie powyższej zasady wiąże się z natychmiastową dyskwalifikacją Uczestnika bez możliwości odwołania.
**7.** Wszelkie informacje dotyczące Konkursu będą zgłaszane uczestnikowi drogą mailową.
**8.** Decyzje w konkursie podejmowane są przez Uczestnika w specjalnym panelu, dostępnym po zalogowaniu na stronie internetowej Organizatora. Uczestnik otrzyma dane dostępowe do panelu najpóźniej w dniu rozpoczęcia Konkursu. Uczestnik jest zobowiązany do ochrony danych potrzebnych do zalogowania się na stronie przed osobami trzecimi.
**9.** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędy w decyzjach podejmowanych podczas korzystania z panelu na stronie internetowej, ani za opóźnienia w jego wypełnianiu. Dlatego przestrzega się Uczestnika, aby ten dołożył wszelkich starań przy podejmowaniu wszelkich decyzji w panelu gry.
**10.** Jeśli Uczestnik nie wykona w pełni wszystkich zadań przypisanych w panelu, Organizator postąpi według zasad opisanych w podręczniku gry.
**11.** W przypadku nie otrzymania przez Uczestnika danych dostępowych do panelu, ten zobowiązany jest do jak najszybszego kontaktu z Organizatorem.
**12.** W sytuacjach szczególnych Organizator ma prawo do zmiany zasad zawartych w niniejszym regulaminie.

**§ 3
PRZEBIEG KONKURSU**

**1.** Konkurs odbywa się zgodnie z harmonogramem danej edycji podanym na stronie www.economize.pl
**2.** Konkurs podzielony został na 9 okresów zwanych dalej miesiącami. Każdy miesiąc trwa 72 godziny.
**3.** Na początku gry Uczestnik otrzymuje dane dostępowe do panelu dostępnego pod adresem www.economize.pl.
**4.** Po zakończeniu każdego miesiąca na odpowiedniej stronie Uczestnik otrzyma możliwość wglądu do wyników swoich oraz konkurentów.
**5.** Uczestnik wyraża zgodę na wyświetlanie na liscie wyników swojego imienia, pierwszej litery nazwiska oraz szkoły ponadgimnazjalnej/uczelni wyższej, podanej w formularzu rejestracyjny. Oprócz tego na liście wyników wyświetlony zostanie także unikalny numer identyfikacyjny Uczestnika.
**6.** W przypadku dyskwalifikacji Uczestnika lub jego rezygnacji z udziału w Konkursie, Uczestnik usunięty zostaje z listy wyników a jego miejsce zajmują kolejni pod względem punktacji Uczestnicy.
**7.** W czasie trwania Konkursu Uczestnicy nie mogą porozumiewać się ze sobą ani z osobami z zewnątrz (w sprawach związanych z Konkursem)
**8.** Ostateczne wyniki opublikowane zostaną maksymalnie do dnia podanego w harmonogramie Konkursu.
**9.** Pierwsze trzy miejsca w Konkursie uhonorowane zostaną następującymi nagrodami:
**a)** I miejsce: Konsola Playstation 3 Super Slim 12GB
**b)** II miejsce: Tablet Samsung Galaxy Tab 3 8GB
**c)** II miejsce: Tablet Goclever Quantum 700 4GB + dedykowana klawiatura
**10.** Organizator powinien dostarczyć nagrodę na adres podany przez Uczestnika w terminie maksymalnie do 30 dni.
**11.** Wszelkie pytania lub wątpliwości powinny być zgłaszane Organizatorowi Konkursu drogą mailową (kontakt@economize.pl).

**ORGANIZATORZY**

Organizatorem konkursu i jego pomysłodawcą jest organizacja **Enactus SGGW**.

Enactus to międzynarodowa organizacja zrzeszająca ponad 70 tysięcy studentów z 36 krajów. Pracują oni w zespołach i tworzą projekty dedykowane społecznościom lokalnym. Poprzez wykorzystanie wiedzy zdobytej na uczelni oraz wsparcie biznesu, wpływają oni na poprawę sytuacji ekonomicznej i standardu życia tychże społeczności.

Enactus SGGW to jeden z największych polskich teamów, działający przy Szkole Głównej Gospodarstwa Wiejskiego w Warszawie. Realizujemy obecnie 6 projektów – Economize jest jednym z nich.

Więcej informacji:
<http://enactus-sggw.pl>

<http://economize.pl/organizatorzy/>

<https://www.facebook.com/economizesimulation?fref=ts>

**Skład projektowy:**
Milena Szczęsna
Karolina Kaźmierak
Weronika Lewandowska
Monika Załęska
Marcin Tadrzak
Marcelina Lalewicz
Inga Białobłocka
Patryk Matychniak
Patrycja Ziółkowska
Michał Donica